

実写ゲーム年表：シューティング

※ここでは「ゲームプレイの部分に人物の実写画像を取り込んでいるゲーム」を「実写ゲーム」としています。
※なお、この年表はまだ完成には程遠い暫定版なのでご了承ください。年表にない実写ゲームがあれば、ぜひ情報をお寄せいただくと幸いです。

1990年

Mad Dog McCree (1990)

レーザーディスク(LD)の
動画再生を生かしたガンシューティング。
90年代前半～90年代後半に展開。
製作・販売はアメリカンレーザーゲームズ

黎明期

1991年

1992年

マッドドッグ2 (1992)

リーサルエンフォーサーズ(1992)

1993年

Crime Patrol (1993)

1994年

The Last Bounty Hunter (1994)

リーサルエンフォーサーズ2 ザ・ウエスタン(1994)

Fast Draw Showdown(1994)

迷作シューティング
「超兄貴」の実写化

成熟期

1995年

コープス・キラー(1995)

超兄貴 究極無敵銀河最強男(1995)

バーチャルソナー(1995)

1996年

1997年

1998年

1999年

2000年

COMBAT QUEEN(2002)

Target: Terror(2004)