

# ヨッピーが勝手に選んだ なんとなく大事そうな セガ出来事年表

S E G A H Y S T O R Y

※背景色がグレーの箇所はセガ以外の出来事です。

| 年         | 月  | 出来事  |
|-----------|----|--|
| 1951      |    | 戦後の日本で、ジューキボックスやスロットマシンの輸入会社「レメーヤー&スチュワート」が設立  |
| 1954      |    | 「レメーヤー&スチュワート」が「サービス・ゲームズ」と改名  |
| 1957      |    | サービス・ゲームズ・ジャパン株式会社が設立  |
| 1960      |    | サービス・ゲームズ・ジャパンが発展的解消、「日本娯楽物産」と「日本機械製造」がそれぞれ設立  |
| 1962      |    | 日本娯楽物産から国産初のジューキボックス「セガ1000」が発売し、大ヒット  |
| 1964      |    | 日本娯楽物産が日本機械産業を吸収合併   |
|           |    | 業務用アミューズメント機器の製造開始   |
| 1965      |    | ローゼン・エンタープライゼスを吸収合併し、セガ・エンタープライゼスに商号変更   |
|           |    | アミューズメント施設の運営開始  |
| 1966      |    | 潜水艦ゲーム『ペリスコープ』発売、世界的なヒットとなる  |
| 1969      |    | ガルフ・アンド・ウェスタン・インダストリーズの傘下に   |
| 1966~1972 |    | ミニサッカー、ドライブゲーム、鉄砲ゲーム、ピンボールなど、いわゆるエレメカ的なゲームをメインに販売  |
| 1973      |    | セガのビデオゲーム第一弾『ポントロン』発売、以降『ロードレース』などビデオゲームを多数開発  |
| 1975      |    | エボック社が日本初の家庭用ゲーム機『テレビテニス』を発売   |
| 1978      |    | 『スペースインベーダー』登場、日本中にゲームセンターが出来るなどビデオゲームが大ブームに   |
| 1979      | 4  | 『ヘッドオン』稼働  |
|           | 7  | コロコロコミック『ゲームセンターあらし』連載開始   |
|           | 11 | 『モナコGP』稼働  |
| 1980      | 3  | 『サムライ』稼働   |
| 1982      | 1  | 『ザクソン』稼働   |
| 1983      | 7  | 任天堂「ファミコン」発売   |
|           | 7  | 『SG-1000』『SC-3000』発売   |
| 1984      |    | 「ロボピッチャ」発売   |
|           | 4  | CSKグループの資本参加によりCSKグループの一員に   |
| 1985      |    | セガ・エンタープライゼス・インク(USA)設立  |
|           |    | 『UFOキャッチャー』稼働  |
|           | 7  | 世界初の体感ゲーム『ハングオン』稼働   |
|           | 10 | 『セガマークIII』発売   |
|           | 12 | 『スペースハリアー』稼働   |
| 1986      | 3  | 『ファンタジーゾーン』稼働  |
|           | 9  | 『アウトラン』稼働  |
| 1987      | 4  | セガ初のメディアミックス作品「赤い光弾ジリオン」展開   |
|           | 7  | 『アフターバーナー』稼働   |
|           | 12 | セガ初のRPG『ファンタシースター』発売   |
| 1988      | 4  | 東証二部に上場  |
|           | 10 | 『メガドライブ』発売   |
|           | 11 | 任天堂「スーパーファミコン」発表   |
|           | 12 | 通称『セガテトリス』アーケードで稼働、その後テトリスは版権でごたごたする   |
| 1989      | 4  | 『ゲームボーイ』発売   |
|           | 5  | 『ゴールデンアクス』発売   |
|           | 8  | メガドライブの北米版『ジェネシス』発売  |
| 1990      | 10 | 東証一部指定   |
|           | 10 | 『ゲームギア』発売  |
|           | 11 | 『R360』稼働   |
|           | 11 | メガモデム発売、ゲーム図書館サービス開始   |
|           | 11 | スーパーファミコン発売  |
| 1991      |    | 3Dホログラムゲーム『Hologram Time Traveler』稼働   |
|           | 3  | 『シャイニング&ザ・ダクネス』発売  |
|           | 5  | 『テラドライブ』発売   |
|           | 7  | 初のソニック作品『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』発売  |
|           | 9  | 『レンタヒーロー』発売  |
|           | 12 | 『メガCD』発売   |
| 1992      | 8  | アーケード基板『MODEL 1』稼働   |
|           | 8  | 『バーチャレーシング』稼働  |
|           | 10 | 『ぶよぶよ』稼働   |
|           | 3  | 『シャイニング・フォース 神々の遺産』発売  |
|           |    | マイケル・ジャクソンがセガに初来社  |
| 1993      |    | 赤外線を使用して動きを検出するジェネシス用のモーションキャプチャデバイス『Sega Activator』発売   |
|           | 6  | 『キッズコンピュータ・ピコ』発売   |
|           | 10 | 『バーチャファイター』稼働  |
| 1994      | 3  | 『メガジェット』発売   |
|           | 4  | 『ティトナUSA』稼働  |
|           | 7  | 『横浜ジョイポリス』開業   |
|           | 7  | VRアトラクション『Sega VR-1』『ジョイポリス』で稼働  |
|           | 11 | 『セガサターン』発売   |
|           | 11 | アーケード基板『MODEL2』稼働  |
|           | 11 | 『バーチャファイター2』稼働、空前のブームに   |
|           | 12 | 『スーパー32X』発売  |
|           | 12 | 『プレイステーション』発売  |
| 1995      | 3  | 『パンツァードラグーン』発売   |
|           | 5  | セガサターン版『スーパーリアル麻雀PV』発売   |
|           | 5  | VRアーケードゲーム『セガネットマーク』稼働   |
|           | 7  | 『プリント俱楽部』稼働  |
|           | 12 | 『電腦戦機バーチャロン』稼働   |
| 1996      | 1  | 『FF7』がPSで発売されると発表  |
|           | 2  | 『Jリーグプロサッカーリーグをつくろう!』発売  |
|           | 3  | 「エヌミーゼロ事件」勃発   |
|           | 6  | 『NINTENDO64』発売   |
|           | 6  | 『セガBBS』開始  |
|           | 7  | 『ダイナマイト刑事』稼働   |
|           | 7  | 『ナイツ』発売  |
|           | 7  | 『東京ジョイポリス』開業   |
|           | 8  | 『デスクリムゾン』発売  |
|           | 9  | 『サクラ大戦』発売  |
|           | 9  | アーケード基盤『MODEL3』稼働  |
|           | 9  | 『バーチャファイター3』稼働   |
| 1997      | 1  | セガバンダイ騒動   |
|           | 1  | 『ドラゴンクエストVII』がPSで発売されると発表  |
|           | 11 | TVCM「せがた三四郎」シリーズ開始   |
|           | 12 | 『グランディア』発売   |
| 1998      | 3  | コンパイル経営破綻  |
|           | 5  | 新聞広告「セガは、倒れたままなのか?」  |
|           | 6  | 『湯川専務シリーズ』放送開始   |
|           | 9  | 『スパイクアウト』稼働  |
|           | 10 | 『ゲームボーイカラー』発売  |
|           | 10 | TVCM「せがた三四郎」シリーズ終了。せがた三四郎、散る   |
|           | 11 | 『ドリームキャスト』発売   |
|           | 12 | 『ソニックアドベンチャー』発売  |
|           | 12 | 湯川専務が降格して常務に   |
| 1999      |    | 『ダービーズオーナーズクラブ』稼働  |
|           | 6  | 『グランディア』がPSで発売、ちょっとした騒動に   |
|           | 7  | 『シーマン』発売   |
|           | 12 | 『スペースチャンネル5』発売   |
|           | 12 | 開発費70億の『シェンムー』発売   |
| 2000      | 2  | セガ・エンタープライゼスとスウォッチ業務提携を結び、非接触型記憶チップ(RFID)搭載の腕時計「Swatch Access」とドリームキャストとの連動を発表。今でいうスマートウォッチに近い |
|           |    | 社員のボーナスにドリームキャストを支給?   |
|           | 3  | 『プレイステーション2』発売   |
|           | 6  | 『ジェットセットラジオ』発売   |
|           | 11 | 『セガ』に商号変更  |
|           | 12 | 『ファンタシースターオンライン』サービス開始   |
| 2001      | 1  | 家庭用ゲーム機の製造、及びプラットフォームからの撤退を発表  |
|           | 1  | CSK大川会長が個人資産850億をSEGAに贈与   |
|           | 3  | 『ゲームボーイアドバンス』発売  |
|           | 3  | 大川会長死去   |
|           | 3  | 『セガガガ』発売   |
|           | 3  | オープンングアニメに3億円つぎ込んだ『サクラ大戦3』発売   |
|           | 3  | 『ドリームキャスト・カラオケ』サービス開始  |
|           | 8  | 『バーチャファイター4』稼働   |
|           | 9  | 『ニンテンドーゲームキューブ』発売  |
|           | 9  | 『スーパーモンキーボール』発売  |
| 2002      | 1  | ダーツバー「Bee」開業   |
|           | 2  | 『Xbox』発売   |
|           | 6  | 『WCCF』稼働、ゲーセンカードゲームブーム到来   |
| 2003      | 1  | 『昆虫王者ムシキング』稼働  |
|           | 4  | TVアニメ『ソニックX』放送開始   |
|           | 11 | コンパイル二度目の経営破綻  |
| 2004      | 10 | セガサミーホールディング設立   |
|           | 10 | 『オシャレ魔女ラブ and ベリー』稼働   |
|           | 11 | 『きみのためなら死ねる』発売   |
| 2005      | 3  | 『三国志大戦』稼働  |
|           | 12 | 『龍が如く』発売   |
| 2006      | 8  | 『ファンタシースターユニバース』発売   |
| 2007      | 11 | 『マリオ&ソニック AT 北京オリンピック』発売   |
| 2008      | 5  | プラチナゲームズがセガと業務提携、のちに『ベヨネット』や『VANQUISH』などが発売される   |
|           | 4  | 『戦場のヴァルキュリア』発売   |
|           | 7  | 『ファンタシースターポータブル』発売   |
| 2009      | 3  | 『セブンスドラゴン』発売   |
|           | 7  | 『初音ミク -Project DIVA-』発売  |
|           | 9  | 『ポーダーブレイク』稼働   |
| 2010      | 1  | おしへこで遊べるゲーム『トイレッツ』   |
|           | 9  | ミクダヨー爆誕、翌年に商標登録される   |
| 2011      | 1  | 『エンド オブ エタニティ』発売   |
| 2012      | 2  | マイクでNPCに指示が出せる『バイナリー ドメイン』発売   |
|           | 7  | 『maimai』稼働   |
|           | 7  | 『ファンタシースターオンライン2』サービス開始  |
|           | 12 | 『セガ3D復刻プロジェクト』始動   |
| 2013      | 8  | オーピィ横浜開業   |
|           | 4  | 『ぶよぶよ!クエスト』サービス開始  |
|           | 4  | 新ライセンスブランド「segakawaii」展開、第一弾はアパレルブランド「galaxxxy」から  |
|           | 7  | 『チェインクロニクル』サービス開始  |
|           | 9  | 『セガNET麻雀 MJ』稼働   |
|           | 9  | アトラスがセガサミーホールディング  |
|           |    | 女子高生が俳句や川柳を歌うメディアミックス「project575」を展開   |
| 2014      | 2  | 『ぶよぶよ!テリス』発売   |
|           | 3  | 『ヒーローパンク』発売  |
|           | 10 | TVアニメ『セガ・ハード・ガールズ』   |
|           | 11 | 室内で遊べる砂場『えーでるすなば』稼働  |
|           | 11 | 『ソニックトゥーン』シリーズ始動   |
|           | 12 | 『セガ3D復刻プロジェクト』発売   |
| 2015      | 2  | 『Wonderland Wars』稼働  |
|           | 4  | セガホールディングス設立   |
|           | 6  | 『エイリアン アイソレーション』のプロモーションとして佐賀県(SAGA)とセガ(SEGA)がコラボ  |
|           | 6  | 『シェンムーIII』のクラウドファンディングがギネス達成   |
|           | 7  | 『チュウニズム』稼働開始   |
|           | 11 | ネイルシールをプリントできる『ネイルブリ』稼働  |
| 2016      | 7  | 自分で書いた絵が自機になる多人数シューティングゲーム『らくがきカードバトル撃墜王』稼働  |
|           | 3  | 「シャープさんとタニタくん@」でSEGA公式アカウントの中の人、擬人化する  |
|           | 4  | 『艦これアーケード』稼働   |
|           | 12 | 『龍が如く6』発売、桐生一馬の物語が完結   |
| 2017      | 8  | 『ソニックマニア』発売  |
|           | 11 | 『ソニック フォース』発売  |
| 2018      | 3  | 『北斗が如く』発売  |
|           | 4  | 『共闘ごとばRPG コトダマン』サービス開始   |
|           | 4  | 『セガのたい焼き』発売開始  |
|           | 7  | 『Fate/Grand Order Arcade』稼働  |
|           | 9  | 大鳥居から大崎へ本社ビル移転   |
|           | 12 | 『JUDGE EYES』発売   |
| 2019      | 9  | 『メガドライブミニ』発売   |